



## Fiche 4 : Le jeu de Nim

Matériel : 16 petits objets (jetons, clous, allumettes, . . . peu importe !)

Consigne :

*Chacun leur tour, les deux joueurs ramassent un, deux ou trois objets sur la table. Le joueur qui ramasse le dernier objet remporte la partie.*

***Existe-t-il une stratégie qui permette de gagner à chaque fois ?***

Tableau de score (écris le nom sur les pointillés et entoure le vainqueur) :

Tour 1

joueur 1..... contre joueur 2.....  
 joueur 3..... contre joueur 4.....

Tour 2

joueur 1..... contre joueur 3.....  
 joueur 2..... contre joueur 4.....

Tour 3

joueur 1..... contre joueur 4.....  
 joueur 2..... contre joueur 3.....

*Qui a le plus de victoires ? Quelle est la stratégie gagnante?*

*Explique la stratégie gagnante en écrivant un programme commençant par :*

Pour gagner à chaque fois, il faut...

Etape 1 :

Etape 2 :

Etape 3 :

...

...

...